INSTRUCCIONES IMPRESIÓN BICHEJOS MEMORY

El documento bichejos_memory.pdf dispone de seis páginas. Las tres primeras recogen 36 imágenes de artrópodos. Las tres siguientes incluyen tablas en las que están escritos los nombres de los artrópodos.

Si se desea jugar al memory tradicional lo más recomendable es imprimir dos copias de las tres primeras páginas en cartulina. Posteriormente se recortarán las tarjetas. Para realizar el juego pueden usarse tantas parejas como se desee o recomiende el nivel de los jugadores.

Imprimiendo una sola copia de todo el documento se puede jugar a colocar las tarjetas sobre sus respectivos lugares en las tablas.

Recomendamos que se impriman dos copias de las tres primeras páginas y una de las tres últimas para poder practicar las dos modalidades de juego